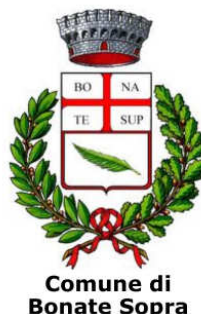




con il Patrocinio di



FIB JUNIOR
TUTTI IN GIOCO



Comune di
Bonate Sopra



Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca



MANIFESTAZIONE REGIONALE JUNIOR BOCCE

Bonate Sopra, 27 aprile 2017

PROGRAMMA

ore 09.20	arrivo delle prime delegazioni a Bonate Sopra
ore 09.30	accreditamento e distribuzione materiali
ore 10.00	inizio delle attività (con le delegazioni presenti)
ore 12.00	inizio distribuzione pranzo al sacco
ore 14.00	STAFFETTA NON STOP con tutti i partecipanti
ore 14.45	premiazioni e saluti
ore 15.15	partenza delle delegazioni per il rientro

PER INFORMAZIONI:

info@juniorbocce.it



MANIFESTAZIONE REGIONALE JUNIOR BOCCE 2017

REGOLAMENTO GIOCHI

TAPPETO "CERCHI"

2 serie di 2 lanci

utilizzando le bocce in gomma, far rotolare la boccia all'interno dei cerchi colorati

punteggio = si ottengono i punti del cerchio raggiunto

TAPPETO "QUADRATI"

2 serie di 2 lanci

utilizzando le Niki-boules, con i piedi sulla pedana lanciare la boccia all'interno dei quadrati colorati

punteggio = 1 punto ogni 32 (diretto o con calcolo matematico)

BOX QUADRATO "VASI"

2 serie di 2 lanci

utilizzando le bocce in gomma, con i piedi sulla pedana lanciare la boccia all'interno dei buchi

punteggio = 1 punto ogni 32 (diretto o con calcolo matematico)

BOX RETTANGOLARE "BUCHE"

2 serie di 2 lanci

utilizzando le bocce in gomma, con i piedi sulla pedana lanciare la boccia all'interno dei buchi

punteggio = 1 / 3 / 5 / 10 punti secondo la distanza dei buchi

BIRILLI

2 serie di 2 lanci

utilizzando le bocce in gomma, lanciare la boccia verso i birilli facendola rimbalzare oltre la fila di cinesini (NON VALE LO SGAMBETTO)

punteggio = secondo i birilli colpiti dalla boccia 1 / 5 / 10 / 10+1

STAFFETTA NON-STOP

2 percorsi per partecipante

utilizzando le bocce in gomma, partendo con la boccia in mano correre sulla pedana e lanciare nel buco; recuperare la boccia lanciata e tirare ai birilli secondo le regole del gioco; correre a dare il cambio al compagno che non potrà partire prima del tocco

ogni squadra farà due giri completi, l'ultimo della squadra darà il cambio al primo della squadra successiva

punteggio = 1 punto per ciascun buco centrato e/o birillo abbattuto